

TEHTÄVÄEHDOTUKSIA

Lukudiplomitehtävät 1.- ja 2. – luokkalaisille

1. Piirrä kuva kirjan päähenkilöstä.
2. Kirjoita postikortti jollekin kirjan henkilölle.
3. Tee kartta kirjan tapahtumapaikoista.
4. Piirrä jokin kirjan tärkeä paikka.
5. Nimimetsästys: Etsi ja kirjoita kirjasta henkilöiden ja paikkojen nimiä.
6. Etsi ja kirjoita kirjasta 10 kiinnostavaa sanaa.
7. Leikkaa lehdistä kirjaan sopivia kuvia.
8. Suunnittele kirjalle uusi kansi.
9. Kerro kirjasta luokallesi.
10. Keksi ja kirjoita kuusi kysymystä kirjan tapahtumista.
11. Tuo 5 kirjaan liittyvää esinettä ja kerro miten ne liittyvät kirjaan.
12. Piirrä kuva hauskaista tai jännittävistä kirjan kohdasta.
13. Valitse kirjan paras kohta ja lue se muille.
14. Askartele kirjan henkilöstä keppinukke. Keksi mitä se haluaa kertoa luokallesi.
15. Valitse kirjasta kohta, jossa kerrotaan päähenkilöstä. Lue se muille.
16. Vertaa mitä samanlaista kirjassa on kuin sinun elämässäsi.
17. Valitse kirjasta 3 asiaa ja esitä ne luokallesi. Muut saavat arvata mitä esität.
18. Valitse runo, josta pidät. Lue se muille tai piirrä siitä kuva.

Lukudiplomitehtävät 3.- ja 4. – luokkalaisille

Päähenkilöön liittyvät tehtävät:

1. Vertaile itseäsi ja kirjan päähenkilöä. Mitä teissä on samaa, mitä erilaista?
2. Kirjoita kirje valitsemaallesi kirjan henkilölle.
3. Kuvittele, että kirjan päähenkilö tulee luokkakaveriksesi. Esittele hänet muille.
4. Tee kuvin ja sanoin ajatuskartta päähenkilöstä.
5. Leikkaa lehdestä/piirrä kirjaan uusi henkilö. Kirjoita hänestä henkilötiedot kuvaan.
Kerro miten henkilö liittyy kirjan tarinaan.
6. Tee kirjan päähenkilön nimestä nimiruno, joka kuvaa päähenkilöä.

P ippurisen

E loisa

P oikatyttö

P elleilee

I loisena

Tapahtumapaikkoihin liittyvät tehtävät:

1. Rakenna tai piirrä päähenkilön koti.
2. Kuvaile sanoin kirjan tärkein tapahtumapaikka. Millaista siellä on? Mitä ääniä siellä kuuluu? Miltä siellä tuoksuu?
3. Etsi kirjasta kohtia, joissa kuvaillaan tapahtumapaikkoja. Lue ne luokallesi.
4. Listaa kirjan tapahtumapaikat ja piirrä niistä kartta.
5. Leikkaa lehdistä tapahtumapaikkoja muistuttavia kuvia.

Sanastoon ja juoneen liittyvät tehtävät:

1. Huumorisanastus: Etsi kirjasta 6 hauskaa sanaa. Kirjoita niistä ideoimalla runo, tarina tai uutinen.
2. Etsi kirjasta hauska, surullinen tai jännittävä kohta. Lue se luokallesi.

3. Tee kirjasta houkutteleva mainos. Käytä tekstiä ja kuvia.
4. Etsi ja kirjoita tietoja lukemasi kirjan kirjailijasta.
5. Etsi kirjasta vaikeita sanoja ja selvitä mitä ne tarkoittavat. Järjestä sanoista luokallesi tietokilpailu.
6. Etsi 5 substantiivia. Tee kustakin sanasta kuin sanan avulla vertaus. Esim. Metsä on kuin vihreä arkku, joka kätkee aarteen.
7. Valitse juonen tärkein kohta. Piirrä siitä kuva. Perustele valintasi.
8. Tee kirjasta kirjakassi: Kerää tai askartele paperikassiin kirjaan liittyviä tavaroita. Esittele kirja kirjakassin avulla. Koristele myös kassi.

Runokirjan tehtäviä:

1. Kuvita valitsemasi kirjan runo. Kirjoita myös itse työhösi liittyvä runo.
2. Valitse runo, jonka sanat järjestät uuteen järjestykseen. Näin saat uuden runon!
3. Poimi runosta riimiparit. Keksi ja kirjoita lisää riimejä.
4. Etsi kirjasta 3 runoa. Mieti jokaiselle oma väri, joka parhaiten kuvaa sen tunnelmaa.
Perustele valintasi.

Lukudiplomitehtävät 5.- ja 6. – luokkalaisille

Tehtävät on luokiteltu kirjan aihepiirien mukaan. Lopussa on lisäksi muutamia päähenkilöön liittyviä tehtäviä.

Matkakirjat

1. Kirjoita uutinen kirjan tärkeimmästä tapahtumasta.
2. Etsi 5 lehtikuvaa tai postikorttia, jotka kuvaavat kirjan tapahtumapaikkoja. Esittele ja perustele valintasi.
3. Piirrä esineitä tai asioita, mitä päähenkilö pakkaisi mukaansa.

Fantasiakirjat

1. Piirrä aikakone, jolla voi matkustaa kirjan tapahtuma-aikaan.
2. Kirjoita päähenkilölle viesti, joka auttaa selviytymään jostain kirjan seikkailusta.
3. Etsi tietoa kirjan kirjailijasta. Kerro kirjasta ja kirjailijasta luokallesi.
4. Valitse kirjasta 3 esinettä. Kerro millaisia unelmia ja pelkoja niillä on.
5. Piirrä kartta kirjan fantasiamaailmasta.
6. Etsi ja kirjoita kirjastasi fantasiakirjallisuuden tunnuspiirteitä.
7. Piirrä kirjan tärkeimmät henkilöt.
8. Tee kirjan fantasiamaailman kalenteri. Keksi millaiset viikonpäivät, kuukaudet ja juhlapäivät kalenterissa on.

Humoristiset kirjat

1. Valitse kirjan hauskin kohta. Piirrä siitä kolmen kuvan sarjakuva.
2. Etsi 3 hauskinta kohtaa ja lue ne luokallesi.
3. Kerro kirjasta siten, että muutkin innostuvat siitä. Lue mallipätkä. Älä kerro loppuratkaisua!
4. Etsi ja kirjoita humoristisia sanoja tai lauseita.

Eläinkirjat

1. Valitse joku eläin tai sivuhenkilö. Keksi ja kirjoita sen menneisyydestä.
2. Kuvittele olevasi joku kirjan eläimistä. Kirjoita päivästäsi, ajatuksistasi.
3. Keksi ja piirrä kirjaan uusi hahmo. Miten hahmosi liittyy kirjan tarinaan?